Internet boss mode

Very dangerous

Powered by ADAMS

Advertencia

* Las siguientes páginas contienen material de alto nivel.
* Está basado en hechos reales.
* Si no estás preparado para resistir niveles considerables de estrés, mejor devuelve estas hojas y haz como que no te has levantado esta mañana.
* No vale venirse abajo ni resoplar.
* El profe se llama Javier, no inventes nombres por favor.
* “No te agobies por los fallos. Considérate afortunado: son una oportunidad para mejorar”. Un amigo a otro amigo en un bar.
* “Hazlo o no lo hagas, pero no lo intentes” - Yoda.
* No, no da tiempo a verlo todo en esta sesión, no os voy a engañar.
* Aún queda la sesión #2.
* Puedes consultar a tus compañeros usando la voz. No todo es Whatsapp o Facebook.

# Stage 0

Disponemos de la siguiente información distribuida en tablas que a continuación relacionaremos usando las claves principales y foráneas.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EQUIPOS | |  | JUGADORES | | |  | PRÓXIMO DUELO | | |
| ID | NOMBRE |  | ID | NOMBRE | ID EQUIPO |  | ID | ID EQUIPO 1 | ID EQUIPO 2 |
| 1 | Los Pikachu |  | 1 | Ana |  |  |  |  |  |
| 2 | BeerMaster |  | 2 | Juan |  |  |  |  |  |
| 3 | Localhosters |  | 3 | Paca |  |  |  |  |  |
| 4 | Team HTTP |  | 4 | Francisco |  |  |  |  |  |
| 5 | Zpartans |  | 5 | Daniel |  |  |  |  |  |
| 6 | ILOVESQL |  | 6 | Rosa |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 7 | Fred |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 8 | Jaime |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 9 | Javi |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 10 | Josefina |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 11 | Eugenia |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 12 | Remedios |  |  |  |  |  |

1. Es importante que entiendas bien el sistema de información.
2. Rellena la columna de ID Equipo de la tabla jugadores de forma que cada equipo tenga 2 jugadores exactamente.
3. Acabas de establecer mentalmente una relación entre esas dos tablas. ¿qué campo es la clave principal y cuál es la clave foránea?
4. Si exigimos integridad referencial, ¿qué sucedería si actualizo el ID del equipo ILOVESQL de forma que en lugar de ser 6 ahora es 7? ¿Y si lo eliminamos? ¿Y si no exigiéramos integridad referencial y llevamos a cabo las mismas acciones? ¿Qué pasa por tu mente? ¿Sigues ahí?
5. Ahora rellena la tabla de PRÓXIMO DUELO de forma que se enfrenten los equipos como tú quieras. ¿Qué campos son las claves principales y qué campos son claves foráneas?
6. Dibuja aquí debajo un esquema de relación entre tablas y pon el tipo de relación: 1 a 1, 1 a muchos, muchos a muchos.
7. Avanzado: si quisiéramos definir una consulta que nos devuelva sólo los nombres de los jugadores cuyo ID es superior a 5, ¿qué tablas intervendrían y qué criterio usaríamos?
8. Avanzado 2: ¿y si queremos mostrar el nombre del equipo contra el que se enfrenta un jugador con una ID en particular?

# Stage 1

El Señor Fred ha tenido una idea genial de negocio en Internet y quiere llevarla a cabo lo antes posible. Es una página web, en definitiva. Bueno, no, es un sitio web que contiene varias páginas web conectadas mediante enlaces. Espera, ¿web o Internet? ¿No son lo mismo? El Señor Fred está confundido, anda, sácalo de dudas:

Bien, entonces estamos de acuerdo en que \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ está encima de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y que navegar consiste en acceder a servidores \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ mediante nuestro \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ instalado en nuestro PC, como por ejemplo Chrome o Internet Explorer, usando el protocolo \_\_\_\_\_\_. ¡Clarísimo!

Lo primero que necesita el Señor Fred es un equipo (PC) que esté las 24 horas del día alojando su sitio web y lo sirva a los usuarios que lo soliciten. Vamos, un servidor Web (vaya, igual hemos dado una pista para la parte anterior…). Este Servidor Web (también llamado Host, de anfitrión o Servicio hosting para los amigos) es generalmente más potente que un PC normal porque esperamos que se conecten al día unas 5000000000 personas. Así que no se puede quedar dormido. ¡¡Tampoco se puede apagar por un fallo eléctrico!!!! Bueno, para esto existen los \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, para evitar que nuestro sistema no se quede sin electricidad, ¿no? Ah, no se nos olvide que todo tiene que ir bien rápido para los usuarios que visitan la web y descargan los catálogos del Señor Fred, así que el ancho de banda de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ tiene que ser de unos 300 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Ahora entiendo por qué estos servicios de Hosting de calidad tienen esos precios, está justificado. Ya me puedo imaginar la calidad de los servidores que ofrecen en algunas partes (ejem, 1AND1…).

Le hemos comprado al Señor Fred un alojamiento que está de moda, es un Servidor Privado Virtual (VPS). Nos han dicho que es más barato que un servidor dedicado (una máquina para nosotros solos, más de 1000€/año) y mejor que un alojamiento compartido (más de un cliente en la misma máquina, si la pifia uno lo pagan todos).

¡Venga! ¡Rápido, hay que subir ya el sitio web al servidor! Tenemos 5 páginas web que subir, todas ellas con la extensión \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ porque han sido escritas con el lenguaje \_\_\_\_\_\_\_\_, es evidente. Para subir las páginas al servidor tenemos dos opciones:

1. Irnos al centro de datos del servidor que está en Francia (Normandía) con este proveedor, preguntar, identificarnos con nuestras credenciales (nombre y contraseña), localizar el equipo, pinchar el usb y copiar los ficheros.
2. Usar el protocolo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ que nos permite conectarnos a distancia y pasar los ficheros.

Aunque suena muy bien la primera opción, nos quedamos con la segunda porque tenemos resaca y no estamos para viajes ahora mismo, así que nos descargamos un programa llamado Filezilla, que es un cliente F\_\_\_\_ (uyyy, casi damos la solución a la pregunta anterior). Ahora, una vez instalado, necesitamos conocer la dirección \_\_\_\_ del servidor VPS que hemos contratado para poder conectarnos a través del \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 21. Si todo va bien, nos pedirá el usuario y contraseña y podremos entrar.

¡Ok! El Señor Fred se muere de ganas por probar su sitio web ya funcionando, así que abre su \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ y en la \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ teclea…. Mmmmm, ¿qué teclea? Vaya, de momento no tiene otra alternativa que usar la dirección \_\_\_\_ del VPS. Esto no le gusta nada al Señor Fred, que nos mira con cara de pocos amigos. Necesitamos alguna forma humanamente amigable de llegar al sitio web (al servidor que contiene el sitio) sin tener que acordarnos de la \_\_\_\_\_\_. ¡¡Ah!! ¡Claro! No se nos había ocurrido con las prisas, ¡vamos a comprar un \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_! Buscando hemos visto que **latiendadefred.es** está disponible, así que lo vamos a comprar a través de un agente registrador.

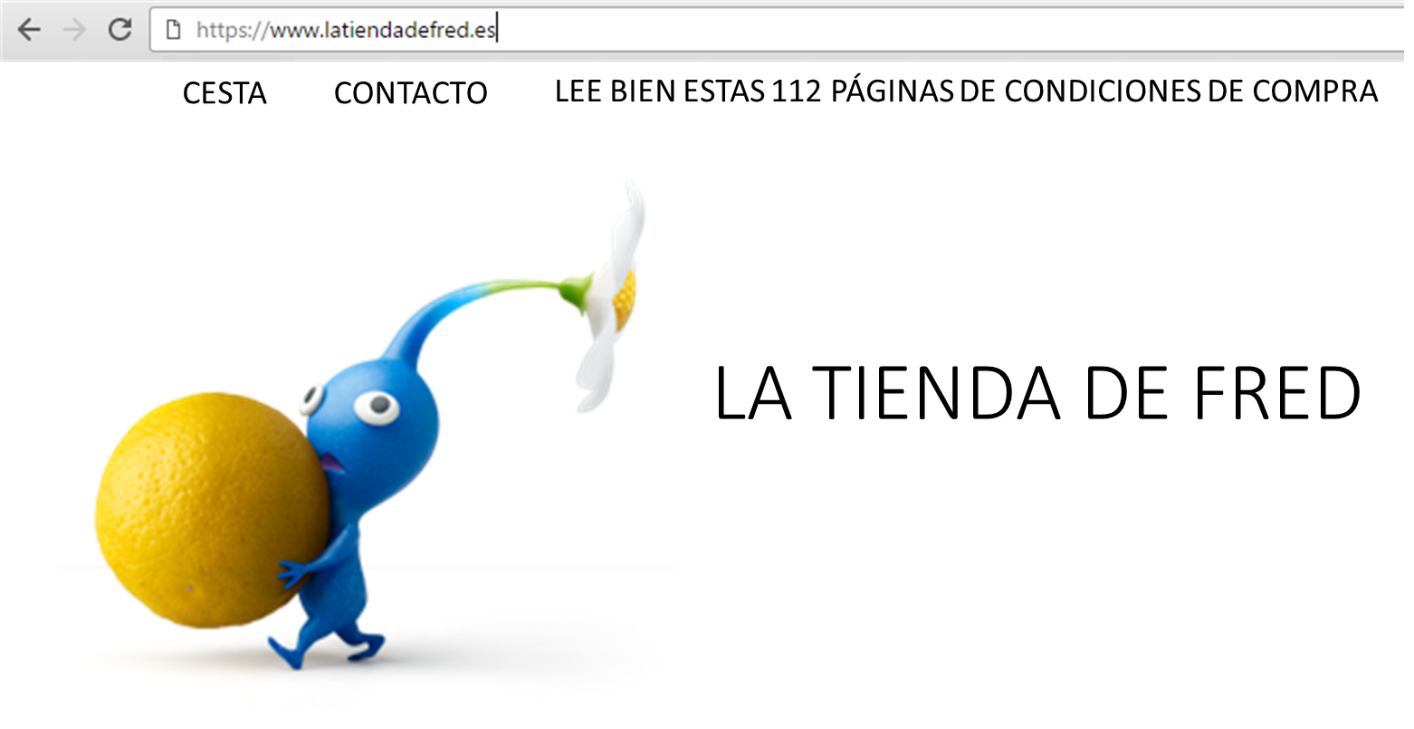
[una media hora después]

(Hard Mode) Ya tenemos el dominio en nuestro poder, ¡ya sólo queda configurar el \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de tipo \_ para que apunte a la \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ del VPS!

OK, hecho lo anterior, vamos a hacer la prueba final. En nuestro \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ escribiremos en la barra de direcciones la \_\_\_\_ que apunta a la página principal del sitio web. Vamos, la forma estándar de llegar a cualquier elemento alojado en la Web, ¿no? Esto era algo así como:

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_://\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/carpeta/index.\_\_\_\_\_\_:\_\_\_\_\_**

Bien, ponemos esto y… ¡¡¡¡funciona!!!!



¡Además, fijaros en el detalle, hemos incluido el \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ www para que se identifique con la Web y todo! Y encima, hemos activado el protocolo \_\_\_\_\_\_\_\_\_ en lugar de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ para que las conexiones sean \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ o \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ como quieras llamarlo. Eso sí, para poder utilizar esto último es necesario disponer de un \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ válido (y con su cuota de renovación pagada).

# Stage 2

¡¡El Señor Fred está muy contento!!! Como le interesaba mucho hacer un seguimiento de las estadísticas de las visitas (Web Analytics), ha colocado un código de rastreo en la web de forma que las acciones de los visitantes se registran gracias al uso de las \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Mucha gente dice que son malas, pero no es así. Depende del correcto uso que se hace con ellas.

Sin embargo… hay algo que le mosquea… Nadie se pone en contacto para hacer pedidos o realizar preguntas. Nos hemos olvidado de crearle una \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ para que la gente pueda enviarle \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Esto, al igual que la navegación web, es un servicio que funciona sobre Internet. Rápidamente le hemos creado un buzón de correo asociado a la cuenta de correo en el VPS. Ojo, que no es lo mismo. El buzón de correo es un espacio físico donde se almacenan los correos en el \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de correo. Evidentemente, este buzón sólo puede estar vinculado a un usuario único, que se acreditará usando unas credenciales de cuenta. Un buzón no puede existir sin una cuenta de usuario.

Antes de pasarle los datos al Señor Fred y que nos ejecute si no funciona correctamente, vamos a hacer una prueba. Así que nos vamos a instalar un \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ en el ordenador. Por ejemplo, Thunderbird, que estamos un poco cansados de Outlook.

Para poder enviar correos necesitamos configurar el servidor \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de envío (y recepción desde otros servidores). Sin problema, ponemos la IP o el dominio asociado al VPS.

Ahora bien, para ver los correos tenemos dos opciones:

1. Ir a Francia… que no, que no me repito que no quiero ser pesado con la misma gracia.
2. Usar un protocolo que permita gestionar los buzones a distancia. ¡Ah! Es verdad, tenemos las dos opciones famosas: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ o \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Vale, nos quedamos con la segunda opción y vamos a optar por \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ porque queremos que se sincronicen las carpetas del buzón. Es decir, que, si mando un correo desde Outlook y se copia en enviados, quiero que aparezca ese correo en la carpeta del servidor cuando entre a gestionar mi correo usando el navegador a través del cliente \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. O por ejemplo si borro un correo desde ahí mismo ya que estoy, que aparezca borrado en mi Outlook. Muy práctico y conveniente.

Mandamos correos y… ¡¡¡¡bien!!!!! ¡Prueba superada!

Enhorabuena, has conseguido hacer feliz al Señor Fred.

# Stage 3

En Adams Zaragoza quieren celebrar un campeonato de eSports. Van a organizar 3 torneos para los videojuegos LOL y CS:GO. ¿Cómo?, ¿que no los conoces? Pero bueno… ok, seremos tolerantes. League of Legends y Counter Strike: Global Offensive. ¿Mejor?



Bueno, aprovechando que estáis en clase de informática preparando la oposición y que tenéis el nivel dios en cosas de ordenadores, os piden que preparéis la clase donde se celebrará el evento.

Tenéis a vuestra disposición 16 ordenadores que han sacado de esta página web <https://goo.gl/XcfU48> entra y anotemos los datos más escalofriantes de este PC:

|  |  |
| --- | --- |
| CPU (marca, modelo, frecuencia) |  |
| RAM (capacidad, tipo y ancho de banda o frecuencia) |  |
| Memoria secundaria a.k.a discos duros (tipo, capacidad) |  |
| Conexiones de red |  |
| Puertos USB y otros conectores (número y tipo) |  |
| Sistema Operativo |  |
| Tarjeta Gráfica (modelo y RAM) |  |
| Fuente de alimentación (potencia) |  |

Lo siguiente que necesitamos es configurar la red para conectar todos los equipos entre ellos. Pensando en privacidad y robustez (no queremos interferencias inalámbricas o que se caiga la partida a mitad y se maten los jugadores a puñetazos por quejas del lag), usaremos cable \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ que ya sabemos, tiene unos conectores denominados R\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Este cable tiene en su interior \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ que pueden estar apantallados o no, dando lugar a tipos de cable denominados \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ o \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. No estabas pensando que había fibra óptica o coaxial dentro, ¿verdad?

Dado que estarán todos conectados con todos, la topología “lógica” de red debería de ser de tipo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. Efectivamente, pero la topología “física”, la de verdad, la de los cables, la tangible, es de tipo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. O, lo que es lo mismo, hay un elemento que actúa como “guardia urbano gestionando el tráfico de forma inteligente”. A este dispositivo se le llama \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, aunque en los comienzos se usaba un elemento con el mismo propósito, pero menos inteligente llamado \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ o HUB en inglés (palabra de moda).

Vale, compramos un dispositivo de estos con mínimo de 17 bocas o conexiones. ¿Cómo? ¿17? ¿Pero no hay 16 ordenadores? Sí, pero queremos que tengan salida a internet a través del \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de la academia (ok, sí, puede que tengan un \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ para proteger puertos y ataques desde el exterior, así como controlar qué hacen los alumnos en las aulas). Así que necesitamos esa conexión extra para poner un cable que una el \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ con el \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

El siguiente paso es crear la red “lógica” usando el protocolo internet en el aula para que pueda circular la información correctamente. Para ello, a cada PC le asignaremos una \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ única de \_\_\_\_\_\_\_ bits o 4 números separados por puntos si la vemos con forma decimal. Por ejemplo, asignaremos direcciones entre las \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ desde 192.168.1.\_\_\_\_ hasta 192.168.1.\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de forma que tengamos los 16 PC identificados. Ya tenemos nuestra red interna o también llamada \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_net.

Otra alternativa hubiera sido usar el protocolo \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ que asigna automáticamente direcciones IP a los PC conectados según su dirección física o también llamada \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_. ¡Pero ya no hubiera sido ni la mitad de divertido!

¡Ah! ¡Se nos olvidaba! Los jugadores quieren poder tener acceso a la web y visitar algunas páginas de vital importancia como Facebook, etc. Para matar el rato. Para ello necesitaremos configurar las direcciones del servidor de nombres o también llamados \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ para que resuelvan los dominios a sus respectivas direcciones IP (nos suena esto de algo, ¿no?).

¡Que gane el mejor!

TEST Y CUESTIONES VARIAS

# Internet

1. Internet es la red de cables que conecta ordenadores entre sí.
   1. Verdadero.
   2. Falso.
2. Un "servidor" es un ordenador que sirve o facilita contenidos a Internet.
   1. Verdadero.
   2. Falso.
3. Internet es una organización que usan todos los países del mundo y no es propiedad de ninguno de ellos.
   1. Verdadero.
   2. Falso.
4. Para publicar una página en Internet hay que tener la correspondiente autorización de la administración del estado.
   1. Verdadero.
   2. Falso.
5. Los virus pueden entrar en nuestro ordenador por...
   1. Utilizar un navegador no actualizado.
   2. Por el correo electrónico.
   3. Por ambas cosas.
6. Si en un buscador como Google, Bing, etc. tecleo dos palabras clave es capaz de...
   1. Encontrar diez páginas que contengan esas palabras en todas las páginas de Internet en menos de un segundo.
   2. Encontrar diez páginas que contengan esas palabras en todas las páginas de Internet en menos de diez segundos.
   3. Encontrar las diez páginas más importantes con información relevante sobre las palabras claves en toda Internet en menos de un segundo.
7. ¿Qué respuesta es la más acertada? En Internet se puede...
   1. Escuchar emisoras de radio si disponemos de una conexión suficientemente rápida.
   2. Escuchar emisoras de radio y oír música con calidad aceptable si disponemos de una conexión suficientemente rápida.
   3. Escuchar emisoras de radio, oír música con calidad aceptable y ver vídeos si disponemos de una conexión suficientemente rápida.
8. ¿Es posible consultar mi cuenta de correo desde cualquier ordenador conectado a Internet sin tener que instalar ni configurar ningún programa?
   1. Sí, siempre es posible.
   2. Sí, si tengo una cuenta tipo webmail.
   3. Sí, si tengo una cuenta IMAP o POP3 que normalmente leo desde Outlook.
   4. No es posible.
9. ¿Qué es FTP?
   1. Un protocolo para conectar ordenadores a Internet.
   2. Un protocolo de transferencia de ficheros.
   3. Un protocolo de envío de correo.
   4. Ninguna de las opciones anteriores.
10. Si el uso de nuestro ordenador va a ser básico, es preferible comprar un monitor de mejor calidad en perjuicio de una máquina potente.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
11. Un Módem hace de traductor entre la red de Internet y nuestro ordenador.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
12. Con una conexión RTB podemos navegar y hablar por teléfono a la vez.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
13. GSM fue la primera tecnología de transmisión de datos estándar para teléfonos móviles.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
14. ¿Qué utiliza la tecnología PLC para conectarse a Internet?
    1. Una antena parabólica y un módem específico.
    2. La red eléctrica y un módem específico.
    3. La línea telefónica y un módem específico.
15. La conexión vía satélite es una de las más rápidas que podemos encontrar en la actualidad.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
16. Podemos conocer los datos de nuestra conexión solicitándoselos a nuestro ISP.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
17. Al abrir un enlace en nuestro navegador podemos hacerlo en la misma pestaña, en una pestaña nueva o en una nueva ventana.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
18. Las pestañas normalmente muestran el nombre del sitio que contienen.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
19. Internet Explorer 11 se puede configurar para realizar las búsquedas utilizando el motor de búsqueda de Google.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
20. Las teclas CTRL+F permiten buscar un término en todo internet a través de un buscador.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
21. El siguiente icono  nos dirige a la página web establecida como página principal o de inicio.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
22. Utilizaremos las pestañas para cargar más de una página web en una sola ventana del explorador.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
23. Podemos guardar nuestras páginas web preferidas en el Historial.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
24. Podemos organizar nuestras páginas favoritas en carpetas.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
25. La opción InPrivate te permite navegar en IE de forma más confidencial, porque no almacena historial de las páginas visitadas, contraseñas o datos de formulario.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
26. Una dirección de correo electrónico es única, no pueden existir dos iguales.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
27. La bandeja de entrada es la carpeta de nuestro correo donde se almacenan los mensajes que recibimos.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
28. El Correo no deseado es la carpeta de nuestro correo donde se almacenan los mensajes que eliminamos.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
29. Con un correo electrónico o mail podemos mandar únicamente texto.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
30. Es posible enviar una copia de un correo utilizando el campo...
    1. Para.
    2. CC y CCO.
31. Una regla de oro para no propagar un virus en nuestro equipo es no abrir correos enviados por desconocidos.
    1. Verdadero.
    2. Falso.
32. Existen métodos para evitar el correo no deseado o Spam.
    1. Se pueden aplicar filtros para marcar ciertos mensajes.
    2. Los servidores de correo analizan automáticamente los mensajes e identifica algunos como correo basura.
    3. Podemos crear una lista negra de direcciones que envíen correos no deseados.
    4. Todas las anteriores.
33. Es conveniente responder a los mensajes de Spam para hacer saber a la persona que envía ese tipo de correo que no queremos recibir más publicidad.
    1. Verdadero.
    2. Falso.

# SISTEMAS INFORMÁTICOS

1. ¿Qué significan las siglas DDR en el contexto de memoria principal o RAM de un Sistema Informático?
2. ¿Para qué sirve el bus PCI Express en un sistema informático?
3. Si tenemos una fuente de alimentación de 500W, ¿significa que consume todo el tiempo 500W?
4. Un disco secundario SSD es más lento que un HDD
5. ¿Qué interfaz de conexión no transmite audio?
   1. HDMI
   2. VGA
   3. DVI
6. Si no tenemos configurado el DNS en el interfaz de red de nuestro PC que usamos para acceder a Internet ¿qué problema tenemos?
   1. No hay Internet
   2. No hay red local
   3. Tendremos problemas al navegar por la Web
7. ¿Podemos formatear una partición lógica con un sistema de archivos y otra con un sistema distinto?
   1. Sí
   2. No
   3. Depende del Sistema Operativo
8. Si incrementamos la frecuencia de reloj a una CPU:
   1. Consume más energía
   2. Consume menos energía
   3. Consume la misma energía, pero usa menos RAM
9. Si queremos acceder a la BIOS del PC:
   1. Generalmente se hace pulsando las teclas F2 o Suprimir durante la secuencia de arranque (boot)
   2. Se reinicia el PC manteniendo pulsada la tecla F12
   3. Se mantiene pulsado el botón de encendido 8 segundos
10. Si el disco duro está fragmentado, ¿qué quiere decir?
11. Si incremento la resolución de la pantalla en Windows:
    1. El tamaño de la fuente se ve incrementado automáticamente
    2. El tamaño de la fuente se ve reducido automáticamente
12. Dentro de la CPU hay un elemento denominado ALU, ¿Qué misión tiene?
13. ¿Cuál de las siguientes no es un tipo de memoria ROM?
    1. EPROM
    2. EEPROM
    3. PROM
    4. EEROM
14. Si nos compramos un Disco Duro Rígido (HDD), ¿qué interfaz usaremos para conectarlo a nuestra placa base?
    1. IDE/PATA o SATA
    2. DDR o PATA
    3. PCIe o DDR

# Redes e Internet

1. Los ordenadores que forman una intranet nunca tienen acceso a Internet:
   1. Verdadero.
   2. Sólo si usan un punto de acceso WiFI.
   3. Falso. Pueden tener acceso, por ejemplo a través de un Gateway o Proxy.
   4. Falso. Pueden tener acceso, únicamente a través de un hub o switch.
2. Un NAS:
   1. Permite compartir la conexión a Internet entre usuarios de una red local,
   2. Sirve para compartir ficheros (recursos) en red.
   3. Evita las interrupciones en el suministro eléctrico.
3. ¿Qué quiere decir la URL <https://www.wow.es:666/foto.jpg>?
   1. Que usa el protocolo de seguridad TTS
   2. Que no tiene subdominios
   3. Que el servidor escucha en el puerto 666
   4. Que usa el protocolo HTML
4. ¿Qué comando se emplea para ver el contenido de la carpeta en la que nos encontramos en la consola de comandos de Windows y Linux respectivamente?
   1. Ver y dir
   2. Dir y ls
   3. Lista y ls
5. ¿Cuál de las siguientes opciones es correcta con respecto a los tipos de copias de seguridad?
   1. Completa, diferencial e incremental
   2. Completa, gradual y diferencial
   3. Incremental, diferencial y gradual